

학생부교과[특성화고교졸업자전형]

■ 모집단위 및 모집인원

계열	대학	모집단위	모집인원	계열	대학	모집단위	모집인원
예체능	복지융합대학	유니버설아트디자인학과	3	인문사회	경영관리대학	정경학부	5
인문사회	경영관리대학	글로벌경영학부	5	자연	공과대학	정경학부(야)	1
		글로벌경영학부(야)	2			ICT융합공학부	6
합 계							22

■ 지원자격

「초·중등교육법 시행령」제91조 제1항에 따른 특성화고등학교 중 자연현장실습 등 체험위주의 교육을 전문으로 실시하는 고등학교를 제외한 학교(「초·중등교육법 시행령」제76조의3 제1호에 따른 일반고등학교에 설치된 학과 중 특성화고등학교에서 제공하는 것과 같은 교육과정으로 운영되는 학과를 포함한다. 이하 “특성화고등학교등”이라 한다.)의 졸업(예정)자(고등교육법 제2조제1호·제2호·제4호 및 제6호에 따른 학교에 입학하는 경우로서 해당 학교의 장이 졸업자가 이수한 학과와 동일 계열이라고 인정하는 모집단위만 해당함)로서 기준학과가 본교 지원가능 모집단위<표1>에 해당하는 자

단, 본교 지원가능 모집단위에 해당되지 않을지라도 본교가 제시한 모집단위별 고교 전문교과<표2> 30단위 이상 이수한 경우 지원가능

- 기타 특이사항은 본교 대학입학전형관리위원회에서 심의하여 결정함

<표1> 2024학년도 특성화고교 졸업자 모집단위별 기준학과

모집단위명	기준학과
유니버설아트디자인학과	공예과, 디자인과, 만화·애니메이션과, 문화콘텐츠과, 상업디자인과, 실내디자인과, 영상제작과
글로벌경영학부(주/야)	경영·사무과, 경영정보과, 관광경영과, 관광과, 금융과, 금융정보과, 농산물유통정보과, 무역정보과, 유통과, 유통정보과, 재무·회계과, 전자상거래과, 정보처리과, 콘텐츠개발과, 향만물류과, 해양레저산업과, 해양생산과, 회계정보과
정경학부(주/야)	경영·사무과, 경영정보과, 금융과, 금융정보과, 농산물유통정보과, 무역정보과, 재무·회계과, 전자상거래과, 정보처리과, 콘텐츠개발과, 향만물류과, 회계정보과
ICT융합공학부	방송·통신과, 영상제작과, 전자과, 전자기계과, 전자상거래과, 전자통신과, 정보처리과, 정보컴퓨터과, 컴퓨터게임과, 컴퓨터응용과, 콘텐츠개발과, 통신과

<표2> 2024학년도 특성화고교 졸업자 모집단위별 고교 전문교과

모집단위명	고교 전문교과
유니버설아트 디자인학과	가구디자인, 가족모피디자인과생산, 게임디자인, 공예, 공예일반, 공예재료와도구, 광고콘텐츠제작, 귀금속보석디자인, 금속공예, 뉴미디어UI디자인, 도자기공예, 디자인일반, 디자인제도, 디지털디자인, 만화애니메이션기초, 만화콘텐츠제작, 모바일그래픽디자인실무, 목공예, 비주얼머천다이징, 상업디자인실무, 상업디자인일반, 색채관리, 색채디자인, 석공예, 섬유공예, 스마트문화앱콘텐츠제작, 시각디자인, 실내디자인, 애니메이션콘텐츠제작, 영화콘텐츠제작, 웹디자인, 인터넷웹디자인, 제품디자인, 조형, 출판디자인, 출판편집, 캐릭터제작, 컴퓨터그래픽, 컴퓨터그래픽실무, 텍스타일디자인, 패션디자인, 패션디자인의기초, 패션디자인의실제, 패션소품디자인과생산, 패턴메이킹
글로벌 경영학부 (주/야)	ERP정보관리실무, FTA실무, FTA활용일반, MICE실무, MICE일반, OA프로그래밍, Practical Business English, 경영대요, 경영실무, 경영정보시스템, 고객관리, 공급망관리, 공정관리, 관광경영실무, 관광사업, 구매생산관리, 구매조달, 국제경영, 국제금융, 국제비즈니스실무영어, 국제상무, 국제화외기업경영, 글로벌경영, 금융과생활, 금융비즈니스일반, 금융실무, 금융업무실무실습, 금융일반, 기업가정신, 기업과경영, 기업자원관리, 기업자원관리실무, 기업자원통합관리, 기업회계, 노무관리, 농산물거래, 농산물유통, 농산물유통관리, 농산물유통실무, 농산식품유통, 농업경영, 마케팅, 마케팅과광고, 매장판매, 무역금융업무, 무역영어, 문서실무, 물류관리, 비즈니스IT, 비즈니스엑셀, 비즈니스영어, 비즈니스영어회화, 비즈니스커뮤니케이션, 비즈니스프레젠테이션, 비즈니스프로젝트실무, 사무관리, 사무관리실무, 사무자동화실무, 사무자동화일반, 사무행정, 사업계획실무, 상업경제, 상업계산실무, 성공적인직업생활, 소비자행동심리, 수산경영, 수산경영일반, 수산물유통, 수출입관리, 예산자금, 원가관리회계, 원가회계, 원산지관리, 유통관리, 유통관리일반, 유통일반, 유통정보관리, 유통정보실무, 인사, 인터넷마케팅, 인터넷쇼핑몰관리, 인터넷쇼핑몰운영실무, 재무일반, 재무회계, 전자적자원관리(ERP), 전산회계, 전산회계실무, 전자계산실무, 전자금융, 전자무역과국제상무, 전자무역실습, 전자상거래, 전자상거래실무, 전자상거래일반, 중급회계, 증권거래실무, 증권금융시장, 청구사무, 창업일반, 파생상품시장, 판매관리, 패션마케팅, 패션상품유통관리, 품질관리, 항만물류일반, 해양물류일반, 회계실무, 회계원리, 회계정보처리시스템
정경학부 (주/야)	경영과법, 경영대요, 경영실무, 경영정보시스템, 국제경영, 국제금융, 국제비즈니스실무영어, 국제상무, 국제화외기업경영, 글로벌경영, 금융과생활, 금융법규, 금융비즈니스일반, 금융상품세일즈, 금융실무, 금융업무실무실습, 금융영어, 금융일반, 기업가정신, 기업과경영, 기업자원관리, 기업자원관리실무, 기업자원통합관리, 기업회계, 보험일반, 부동산경제, 비즈니스IT, 비즈니스엑셀, 비즈니스영어, 비즈니스영어회화, 비즈니스일반어, 비즈니스커뮤니케이션, 비즈니스프레젠테이션, 비즈니스프로젝트실무, 비즈니스한자, 사무관리, 사무관리실무, 사무자동화실무, 사무자동화일반, 사무행정, 사업계획실무, 상업경제, 상업계산실무, 상업법규, 상업수학, 성공적인직업생활, 세무실무, 세무일반, 세무회계, 세법, 손해사정, 수출입관리, 예산자금, 원가관리회계, 원가회계, 유통상식및법규, 인사, 재무일반, 재무회계, 전자적자원관리(ERP), 전산세무회계, 전산세무회계실무, 전산회계, 전산회계실무, 전자계산실무, 전자금융, 전자무역과국제상무, 중급회계, 증권거래실무, 증권금융시장, 청구사무, 창업일반, 총무, 카드영업, 커뮤니케이션, 특허법일반, 파생상품시장, 행정학일반, 회계실무, 회계원리, 회계정보처리시스템, 회사법
ICT융합 공학부	3D그래픽스, OA프로그래밍, PCB설계, 가전기기시스템소프트웨어개발, 가전기기응용소프트웨어개발, 가전기기하드웨어개발, 게임기획, 게임디자인, 게임수학, 공업과경영, 공업수학, 공업수학의기초, 공업영어, 공업일반, 공업입문, 기계구조와기능, 기계소프트웨어개발, 기계요소설계, 기계일반, 네트워크구축, 네트워크기초, 네트워크보안, 네트워크운영체제, 네트워크운영, 네트워크프로그래밍, 단위조작공정제어, 데이터베이스, 데이터베이스-SQL, 데이터베이스프로그래밍, 디지털논리회로, 디지털디자인, 디지털이미지재현, 디지털회로응용과창작, 로봇구조일반, 로봇기초, 로봇설계, 로봇제어시스템, 로봇제작, 로봇지능개발, 로봇하드웨어설계, 마이크로프로세서, 만화애니메이션기초, 멀티미디어, 멀티미디어실무, 멀티미디어저작구도실습, 모바일게임, 모바일그래픽디자인실무, 모바일콘텐츠, 모바일통신, 모바일프로그래밍, 모션제어, 미디어콘텐츠실무, 미디어콘텐츠일반, 반도체개발, 발명품과제품디자인, 방송시스템, 빅데이터분석, 사무자동화실무, 사물인터넷서비스기획, 서버구축실무, 시스템관리및지원, 시스템프로그래밍, 신재생에너지기술, 알고리즘, 애니메이션제작, 영화방송제작, 웹디자인, 웹프로그래밍, 유비쿼터스, 응용프로그래밍개발, 응용프로그래밍화면구현, 이동통신, 인터넷웹디자인, 임베디드시스템, 자동차전기전자제어, 자료구조, 자료처리, 전기안전관리, 전기일반, 전기전자측정, 전기회로, 전력전자기초, 전력전자제어, 전산회계실무, 전자기계공학, 전자기계이론, 전자기계제어, 전자기계회로, 전자전산응용, 전자회로, 전자회로설계, 정보기술과활용, 정보기술기초, 정보기술활용, 정보보호, 정보보호관리, 정보사회와컴퓨터, 정보처리와관리, 정보통신, 정보통신기기개발, 정보통신기기기구개발, 정보통신기기소프트웨어개발, 정보통신기기하드웨어개발, 정보통신실무, 제품디자인, 지적재산, 창업일반, 창의적사고기법, 컴퓨터게임, 컴퓨터게임그래픽, 컴퓨터게임기초, 컴퓨터게임기획, 컴퓨터게임프로그램, 컴퓨터구조, 컴퓨터그래픽, 컴퓨터그래픽실무, 컴퓨터보안, 컴퓨터시스템일반, 컴퓨터일반, 통신시스템, 통신일반, 통신장비운영, 통합공학기술, 프로그래밍, 프로그래밍C, 프로그래밍실무, 항공기전자장치